

Washer

Âge : 5 et +

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

Durée : 20 minutes

Matériel :

2 caisses en bois reliées par une cordelette,
2 godets métalliques fixés dans chaque boîte,
8 rondelles en métal.



But du jeu :

Marquer 21 points.

Déroulement :

Sur un terrain de jeu le plus plat possible, séparer les deux caisses et dérouler entièrement la cordelette. Ainsi, vous obtiendrez une distance de 6,5 mètres (si vous débutez, vous pouvez réduire cette distance en déroulant plus ou moins la corde).

Chacun leur tour, les joueurs lancent leurs 4 rondelles en direction de la boîte placée devant l'adversaire.

Score :

- Une rondelle placée dans le godet métallique marque 3 points,
- Une rondelle placée dans la caisse en bois marque 2 points,
- Une rondelle qui touche la caisse ou le godet métallique et qui retombe à l'extérieur du jeu marque 1 point.

Pour calculer le score des joueurs, après chaque tour de jeu on soustrait le score du plus faible à celui du plus élevé.

Exemple :

- Le joueur A a mis 2 rondelles dans la caisse en bois, une dans le godet métallique et la dernière dans l'herbe : $2 + 2 + 3 + 0 = 7$ points au total.

- Le joueur B a mis 2 rondelles dans la caisse en bois et 2 dans le godet :
 $2 + 2 + 3 + 3 = 10$ points au total.

Le joueur B ajoute donc $10 - 7 = 3$ points à son compteur et le joueur A ne marque aucun point...

Dans un souci d'équité, on inverse la position des joueurs lorsque l'un des deux atteint 11 points.