

Thèque

Âge : 7 et +

Nombre de joueurs : 5 et +

Durée : 30 min

Matériel :

1 batte,

1 balle,

Des plots.



But du jeu :

Lancer la balle dans le terrain et faire le tour des bases pour marquer des points.

Déroulement du jeu :

La thèque se joue sur un terrain polygonal ou rectangulaire. À chaque angle du terrain, il y a une « base » représentée par un plot rouge.

Chacun leur tour, les batteurs doivent passer devant les lanceurs. Le lanceur envoie la balle sur le batteur qui doit la renvoyer à l'aide d'une batte ou d'une raquette le plus loin possible.

Le batteur a 3 essais. S'il ne parvient pas à renvoyer la balle à la troisième tentative, il doit la lancer à la main. Une fois qu'il a renvoyé la balle, le batteur doit courir le plus rapidement possible de base en base. Il marque 1 point lorsqu'il boucle son tour des bases ; il en marque 5 s'il parvient à boucler son tour des bases en un seul lancé de balle.

Pendant ce temps, les lanceurs doivent aller récupérer la balle envoyée par le batteur et la renvoyer au premier lanceur, qui lui n'a pas le droit de bouger de sa place.

Quand le premier lanceur récupère la balle, il doit dire "stop". Le batteur doit alors arrêter de courir.

Si le batteur se trouve dans une base, il reste à cet emplacement et ne pourra continuer qu'une fois qu'un autre batteur enverra une balle. S'il est en dehors de la base, il est éliminé.

Si la balle est interceptée en plein vol pendant la course des batteurs, ceux-ci sont éliminés. Deux batteurs ne peuvent pas se trouver sur une même base.

L'équipe qui remporte la partie est celle qui a le plus de points (à déterminer en début de partie).