

Soflo

Âge : 7 et +

Nombre de joueurs : 2 à 6

Durée : 20 min



Matériel :

12 palets numérotés,

1 palet « Soflo »,

1 cube « maître ».

But du jeu :

Atteindre 11 points en premier.

Déroulement du jeu :

Le maître est envoyé à une distance comprise entre 4 et 8 mètres. Puis, en ayant un pied posé sur le palet Soflo, les joueurs vont chacun leur tour envoyer un palet en tentant de le rapprocher le plus possible du maître.

À la fin de chaque manche, le dernier joueur doit rapporter le palet Soflo et le replacer à l'endroit où se situait le « maître », sous peine d'être pénalisé d'un point !

Le joueur ou l'équipe possédant le palet le plus proche du « maître » à la fin de la manche marque 1 point.

Le 1er joueur ou la 1re équipe qui atteint 11 points l'emporte !

L'intérêt du « Soflo » réside dans la forme des pièces et dans l'esprit qu'a insufflé au jeu son créateur : l'idée est de pouvoir jouer dans toutes les situations, tous les revêtements (sauf l'eau, caractéristique dont il tire son nom !), quitte à utiliser des obstacles (arbres, tables, ...) pour rendre le « maître » plus difficile à atteindre.