

Six et un œuf géant

Âge : 7 et +

Nombre de joueurs : 4 à 6

Durée :

Matériel :

6 gobelets,
6 dés,
1 catapulte,
1 œuf,
20 pions.



But du jeu :

Faire 3 points.

Déroulement :

Avant de commencer la partie, on désigne un maître du jeu. Pour cela, chaque joueur prend un gobelet avec un dé, qu'il secoue entre ses mains. Les joueurs retournent tous leurs gobelets sur la table, le joueur dont le dé affiche le plus grand chiffre devient « maître du jeu ».

Ensuite, les joueurs remuent les dés dans les gobelets entre leurs mains. Quand le maître du jeu dit « œuf » tout le monde doit soulever son gobelet pour découvrir les chiffres sur les dés.

Dès qu'il y a deux chiffres (ou plus) identiques, une « bataille » s'annonce entre les joueurs concernés. Attention ! Tous les doubles donnent lieu à la bataille. Par exemple : si sur un jet de dés sortent 2 « cinq » et 3 « deux » les cinq joueurs concernés essayent de rattraper l'œuf.

Le meneur du jeu tape alors, quand il le désire, avec le poing fermé sur la catapulte afin de propulser l'œuf en l'air. Les joueurs dont les dés affichent le même chiffre tentent alors de rattraper l'œuf. Celui qui réussit gagne un « pion gagnant ». Au bout de 3 pions gagnant, la partie est terminée.