

# Les papattes

Âge : 8 et +

Nombre de joueurs : 2 à 4

Durée : 20 minutes

## Matériel :

16 palets papattes (x4 couleurs)

4 palets bananes,

1 caisse,

1 corde rivière,

1 règle de jeu



But du jeu :

Marquer 25 points.

## Déroulement du jeu :

Chaque joueur choisit un animal qu'il devra mener à la rivière, représentée par un fil tendu à sept mètres de la zone de lancer.

Chacun leur tour, les joueurs lancent une papatte le plus proche possible de la rivière en prenant garde à ne pas la dépasser, car les crocodiles rodent juste derrière !

Quand toutes les papattes ont été lancées, c'est l'entrée en jeu des singes farceurs. Ils sont symbolisés par les palets bananes. Chaque joueur lance à tour de rôle sa banane en essayant de viser les animaux adverses. Les papattes touchées sont lancées aux crocodiles et éliminées de la partie.

On comptabilise les points à chaque fin de manche :

**Points de papatte :** 1 point par papatte restante sur la zone de jeu, les autres sont jetées aux crocodiles.

**Points de rivière :**

- 3 points pour la patte la plus proche de la rivière
- 2 points pour la seconde
- 1 point pour la troisième

**Points de distance :** l'animal ayant la plus courte distance entre sa patte la plus proche de la rivière et la suivante remporte 2 points.