

Mokadi

Âge : 6 ans et +

Nombre de joueurs : 2 et +

Durée : 10 min

Matériel :

36 baguettes : 18 en bois clairs, 18 en bois foncés,

8 plots : 4 clairs, 4 foncés.



But du jeu :

Poser ses pièces sans faire tomber les baguettes déjà jouées.

Préparation :

2 joueurs : 9 baguettes de chaque couleur et 2 plots de chaque couleur.

3 joueurs : 6 baguettes de chaque couleur et 1 plot de chaque couleur (les deux plots restants seront placés sur l'aire du jeu).

4 joueurs : 5 baguettes d'une couleur et 4 de l'autre couleur et un plot de chaque couleur.

Chaque joueur à tour de rôle pose un plot de son choix sur la table, jusqu'à ce que 4 plots se trouvent sur la table. La distance entre les plots doit être équivalente à la longueur d'une demi ou d'une baguette. Aux tours suivants, les joueurs peuvent poser soit un plot soit une baguette.

Déroulement :

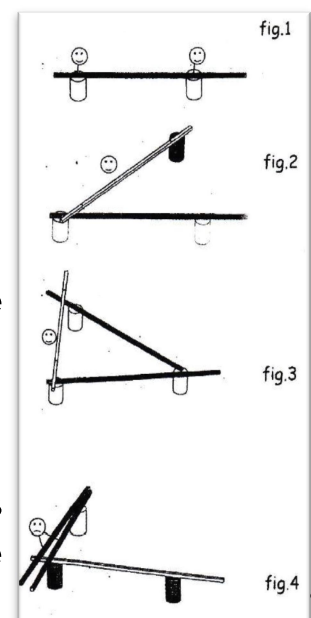
Les baguettes se posent :

Soit sur 2 plots de la couleur opposée fig. 1

Soit sur un plot et une baguette de la couleur opposée fig.2

Soit sur 2 baguettes de la couleur opposée fig.3

Quand elles sont posées sur une autre baguette, les baguettes doivent être posées uniquement entre



l'encoche et l'extrémité de la baguette. Les encoches doivent donc être visibles et tournées vers en haut.

Les plots et les baguettes peuvent porter plusieurs baguettes à condition de ne pas avoir deux appuis identiques. fig.4

Lors de la pose d'une baguette, il est possible de s'en aider pour passer les autres baguettes sans en faire tomber aucune.

Si, en posant une baguette, l'équilibre des baguettes déjà posées est dérangé, cela n'a pas d'importance tant qu'elles ne tombent pas et que la baguette que l'on pose respecte les règles.

Plusieurs essais de placement sont autorisés.

Si un joueur fait tomber la baguette qu'il est en train de jouer, il peut la rejouer.

Fin de partie :

Lorsque la dernière pièce (plot ou baguette) est jouée, le joueur suivant enlève une baguette de son choix. Puis les autres joueurs retirent une baguette en alternant les couleurs. Le joueur peut faire bouger d'autres baguettes. Les plots restent en place, fig.1, fig.3, fig.4.

Lorsque que les joueurs ont réussi à enlever toutes les baguettes, la partie recommence à partir des plots restés en place. Chaque joueur garde les baguettes qu'il a enlevées. Lorsqu'un joueur fait tomber une ou des baguettes déjà posées, il est éliminé. Les baguettes qui lui restent et celles tombées sont distribuées aux autres. Chaque joueur restant obtient le même nombre de baguettes de chaque couleur.

Les baguettes non distribuées sont mises de côté jusqu'à l'élimination suivante. Les plots ne sont jamais redistribués.

Le dernier joueur non éliminé a gagné.