

Mastermind géant

Âge : 7 et +

Nombre de joueurs : 2

Durée : 15 min

Matériel :

lot de petites et grosses billes,
plateau en bois.



But du jeu :

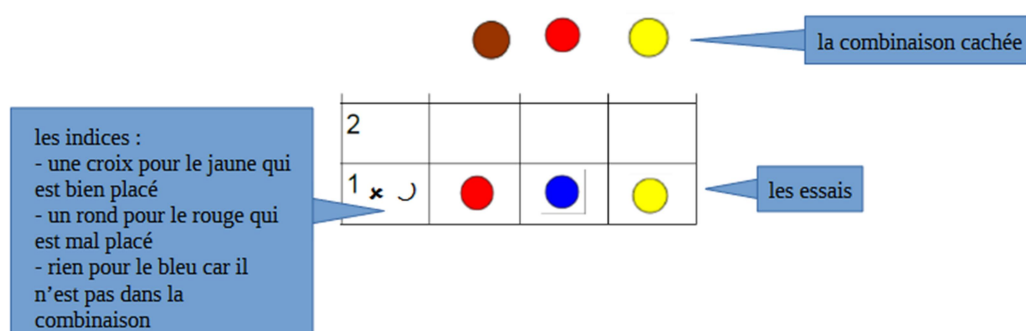
Découvrir par déductions successives la combinaison de couleurs de l'adversaire.

Déroulement du jeu :

Le joueur 1 réalise une combinaison de trois pions de couleurs (ou quatre pour les plus grands) et la cache devant lui.

Le joueur 2 propose une combinaison sur la ligne 1.

Le joueur 1 trace au crayon une croix pour chaque pion bien placé et un rond pour chaque pion qui existe dans la combinaison, mais qui n'est pas à la bonne place.



Le joueur 2 regarde bien les indices et propose une nouvelle combinaison sur la ligne 2, etc.

Fin du jeu :

Le jeu s'arrête quand le joueur 2 a trouvé la combinaison et dans ce cas, il gagne. S'il n'a toujours pas trouvé lorsqu'il arrive à la ligne 12, c'est le joueur 1 qui gagne.