

Mölkky

Âge : 6 ans et +

Nombre de joueurs : 2 et +

Durée : 10 min

Matériel :

12 quilles numérotées de 1 à 12,
1 lanceur.

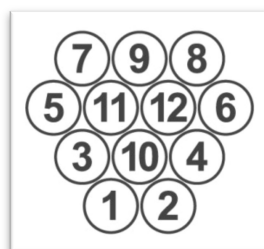


But du jeu :

Faire exactement 50 points.

Préparation :

Toutes les quilles sont placées serrées les unes aux autres (voir illustration). Pour la première partie, l'ordre de lancement est tiré au sort ; pour les parties suivantes, l'ordre de lancement dépendra des scores de la partie précédente (du plus bas au plus élevé). La ligne de lancement est fixée à 3-4 mètres de la



formation de quilles (voir illustration 2). Les joueurs jouent d'après l'ordre indiqué sur la feuille de scores (voir « Fin de la partie »).

Déroulement :

Début de partie : le premier joueur lance le Mölkky (lanceur) sur le groupe de quilles en essayant de les faire tomber. Il faut toujours lancer le Mölkky par-dessous (du bas vers le haut).

Les quilles tombées : si une quille tombée repose partiellement sur une autre quille ou sur le Mölkky, elle n'est pas prise en compte dans le score. Après un lancer, les quilles sont remises debout à l'endroit précis où elles sont tombées.

Compter les points :

Une seule quille tombe, le score = le nombre inscrit sur la quille.

Si plus d'une quille tombe, le score = le nombre de quilles tombées.

Fin de la partie :

Si un joueur ne marque aucun point trois fois de suite, il est éliminé et s'occupera de marquer les scores. La partie se termine lorsqu'un joueur obtient exactement 50 points. Si un joueur marque plus de 50 points, son score redescendra à 25 points et il continuera à jouer.