

# Labyrinthe coopératif

Âge : 6 et +

Nombre de joueurs : 2 à 4

Durée : 10 min

## Matériel :

1 plateau avec 4 ficelles,  
2 billes.



## But du jeu :

Faire le tour de la piste avec le moins de sorties de billes.

## Déroulement du jeu :

Un anneau situé au centre du jeu est attaché par 4 ficelles ; celles-ci permettent de diriger l'anneau sur la piste de jeu. Au centre de l'anneau, on place une bille métallique. Le but du jeu est de faire parcourir la bille tout le long de chemin sans la mettre hors-jeu. Pour cela, les joueurs devront se parler afin de coordonner leurs mouvements. Seules 3 chutes sont autorisées. S'ils réussissent à mener la boule jusqu'au point de départ, alors la partie est gagnée. Les équipes jouent chacune leur tour.

## Variante course contre la montre :

Munissez-vous d'un chrono ou d'un sablier et de quelques allumettes. Au top départ, on retourne le sablier et les joueurs devront commencer à se coordonner pour faire parcourir le chemin à la bille. 3 chutes sont acceptées. À la fin du temps réglementaire, marquez votre point d'arrivée en plaçant une allumette dans la partie creuse de la piste, puis vient le tour de la seconde équipe. L'équipe la plus éloignée du départ remporte la partie.