

Kubb

Âge : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 10

Durée : 20 min

Matériel :

10 quilles valets,

1 roi,

6 bâtons,

4 piquets de délimitation de terrain,

1 sac de rangement.



But du jeu :

Éliminer les valets de l'adversaire pour ensuite tenter de renverser le roi.

Déroulement :

Le jeu se pratique sur un terrain de 8 mètres sur 5.

Le roi est placé au centre et les valets sont placés en bout de terrain (5 par équipe). Les lignes de bases de tir se placent derrière les valets. Pour déterminer l'équipe ou le joueur qui débutera la partie, chaque camp doit lancer un bâton en direction du roi ; l'équipe qui place son bâton le plus proche du roi commence la partie de jeu.

Dans un premier temps, les joueurs devront abattre les valets de l'adversaire. Par tour, ils auront 6 essais. Les valets abattus seront jetés dans le camp adverse, puis redressés. Lorsque des quilles valets d'une équipe sont en place sur le terrain de jeu adverse, alors l'équipe devra les abattre pour les faire sortir définitivement du jeu, avant de s'attaquer aux valets adverses.

Lorsque tous les valets sont renversés, l'équipe peut tenter d'éliminer le roi. Si elle y parvient, elle remporte la victoire.

Attention, si une équipe renverse le roi avant d'avoir fait tomber les 5 valets, elle perd la partie.