

Kiano

Âge : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 4

Durée : 10 min

Matériel :

1 plateau,

8 palets,

8 anneaux en corde.



But du jeu :

Il faut faire le meilleur score.

Déroulement :

On détermine un nombre de points à atteindre (5, 10 ou plus).

Le jeu se joue en deux temps :

- les joueurs font glisser à tour de rôle une quille à partir d'une extrémité du plateau en direction de la ligne à l'opposé, en essayant de s'approcher au maximum de celle-ci. Puis chacun joue sa deuxième quille.

- une fois que toutes les quilles sont positionnées sur le jeu, les joueurs lancent à tour de rôle un anneau. S'ils arrivent à « attraper » une quille, celle-ci est immédiatement sortie du jeu (même s'il s'agit de la quille du joueur qui a lancé l'anneau !)

Le gagnant est celui dont la quille, parmi celles qui restent sur le jeu, se trouve la plus proche de la ligne (d'un côté ou de l'autre de celle-ci). Il marque un point (ou 2 si ses deux quilles sont plus proches que toutes les autres).