

Fanorona

Âge : 7 ans et +

Nombre de joueurs : 2

Durée : 10 min

Matériel :

1 sac,

22 pions verts,

22 pions rouges,

1 plateau table,

2 pieds encastrables,

4 chevilles,

1 règle du jeu.



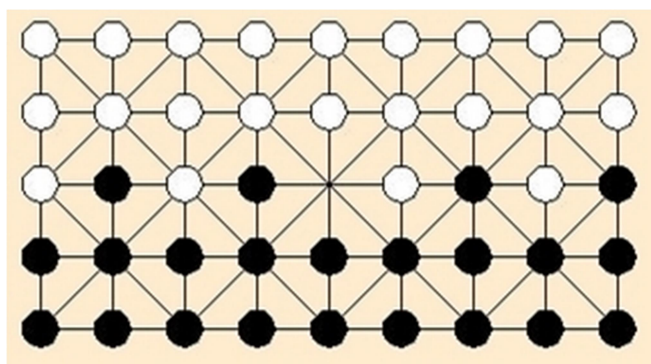
But du jeu :

Éliminer les pions de son adversaire pour faire le meilleur score.

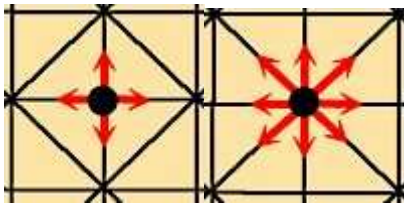
Déroulement :

Le Fanorona est un jeu de Dames traditionnel malgache.

Avant de commencer la partie, les pions sont placés selon un schéma bien précis et chaque joueur dispose de 22 pions. On tire au sort le joueur qui commence.

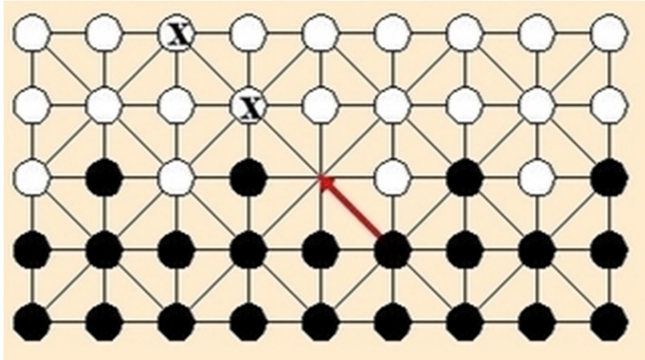


À son tour de jeu, un joueur doit déplacer une de ses pièces dans n'importe quelle direction, d'une intersection à une autre (en suivant les lignes) pourvu que le point d'arrivée soit vide.



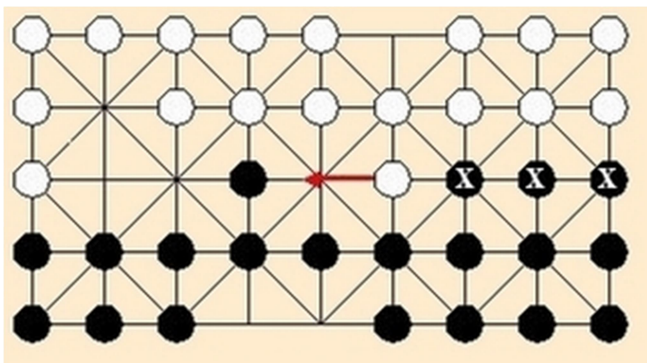
Les pions se capturent de deux manières différentes :

- par approche : un joueur déplace l'un de ses pions vers un ou plusieurs pions adverses alignés. Le joueur capture tous les pions de l'alignement.



- par éloignement : un joueur déplace l'un de ses pions en s'éloignant d'un ou plusieurs pions adverses alignés. Le joueur capture tous les pions de l'alignement.

Attention ! On ne capture que les pions d'un alignement interrompu.



Remarques :

- à son tour de jeu, un joueur n'est pas tenu d'effectuer un déplacement particulier. Notamment si l'un de ses pions permet une ou plusieurs captures, il n'est pas obligé de le déplacer. Il peut déplacer un autre pion qui ne rapporte rien. Au cours d'un même mouvement, il est possible d'enchaîner les prises avec le même pion, pourvu que celui-ci change de direction à chaque déplacement et qu'il ne repasse pas deux fois sur la même intersection.

- quand un joueur arrive sur une intersection qui permet de capturer des pions adverses, il est obligé de les capturer. Par contre, si lors d'un même déplacement il s'éloigne d'un groupe de pions et se rapproche d'un autre groupe, il doit choisir quel groupe il capture (il ne peut pas capturer les deux).