

Cathédrale géant

Âge : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 2

Durée : 20 mn

Matériel :

1 plateau de jeu,
28 bâtiments (14 foncés, 14 clairs),
1 cathédrale grise.



But du jeu :

Posséder en fin de partie le moins de bâtiments possible, donc en placer un maximum sur le plan de jeu.

Déroulement :

Au départ, le plan de jeu est vide. L'un des joueurs y place la cathédrale, puis l'autre commence à jouer.

À tour de rôle, les joueurs posent une de leurs pièces sur des cases libres. Si un joueur parvient à créer une zone entièrement vide ne contenant au plus qu'une seule pièce adverse ou la cathédrale, cette zone devient sienne : la pièce est retirée du plateau, lui seul pourra construire par la suite dans la zone délimitée, ce qui lui procure un net avantage.

Lorsque les joueurs ne peuvent plus poser de pièce, on compte le nombre de cases des pièces non posées et le vainqueur est celui qui en possède le moins. À chaque partie, les joueurs changent de couleur, et on additionne les points négatifs.