

Billard finlandais

Âge : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 2 et +

Durée : 15 min



Matériel :

1 plateau,

12 quilles numérotées de 1 à 12,

1 arbalète,

1 palet.

But du jeu

Être la première équipe à faire 50 points.

Déroulement :

Les quilles se placent dans le cercle chiffré et l'arbalète dans l'encoche prévue. Elle peut se déplacer latéralement afin de trouver le meilleur angle de tir.

Le premier joueur envoie le palet à l'aide de l'arbalète sur le groupe de quilles en essayant de les faire tomber.

Il est possible à tout moment de la partie de viser des quilles indirectement en se servant des bords de table (« bandes ») ou d'effectuer des lobs (l'arbalète peut être levée tant que la poignée reste en contact avec l'encoche).

Compter les points :

Si le joueur fait tomber une quille, il marque la valeur de la quille.

S'il fait tomber plusieurs quilles, il marque le nombre de quilles tombées.

Si une quille n'est pas entièrement tombée, qu'elle repose partiellement sur une autre quille, ou sur un des bords de la table, elle n'est pas comptabilisée.

Si une ou plusieurs quilles sortent de la table, elles sont remises sur le petit cercle du fond à leur place attribuée. Le joueur ne marque aucun point et ce coup correspond à un raté.

Sortir une quille peut être un coup stratégique de défense !

Les quilles tombées sont ensuite relevées sur leur base à l'emplacement où elles se trouvent. Si une quille revient avant le trait d'appoint, elle sera remise le long de la ligne au même niveau.

Fin de partie :

Si un joueur ne marque aucun point trois fois de suite, il est éliminé.

La partie se termine lorsqu'un joueur obtient exactement 50 points. Si un joueur marque plus de 50 points, son score redescendra à 25 points et il continuera à jouer.