

Bagran

Âge : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 2 à 4

Durée : 20 min



Matériel :

1 plateau de jeu,
4 pions de couleur,
1 perceur.

But du jeu :

Faire le meilleur score.

Préparation :

Chaque joueur se place devant une aire du jeu d'une couleur.

Former un carré avec tous les pions au centre du jeu. Les pions d'une couleur sont placés dans le triangle opposé de leur couleur.

Déroulement :

Les joueurs jouent à tour de rôle et aussi longtemps qu'ils rentrent des pions dans les trous. Ils peuvent rentrer des pions de n'importe quelle couleur, mais toujours dans le trou correspondant.

Pour tirer, le joueur doit placer le perceur n'importe où dans son aire de jeu sans dépasser la ligne noire de son camp. Il n'a pas le droit de tirer d'une autre aire de jeu que la sienne.

Il est possible de se servir d'autres pions pour rentrer un pion dans un trou, mais si un pion rentre dans un trou inadapté, il doit être retiré et remis au centre. Le joueur doit alors remettre le dernier pion gagné au centre. Il est donc important d'aligner les pions gagnés dans l'ordre au fur et à mesure.

Le joueur qui rentre par mégarde le perceur dans un trou doit également mettre le dernier pion déjà gagné au centre.

Quand plusieurs pions rentrent dans des trous qui ne sont pas de leurs couleurs, le joueur en question perd autant de pions qu'il a commis d'erreurs.

Si un joueur est pénalisé et qu'il ne possède pas encore de pions, il devra remettre au centre du jeu autant de pions gagnés que d'erreurs commises. Le vainqueur est celui qui comptabilise le plus de points quand il n'y a plus de pions jouables.

Pour une meilleure glisse, répandre un peu de poudre de glisse Carrom ou de féculé de pommes de terre.